

# 国立大学法人 兵庫教育大学附属小学校



## 学校紹介

本校は、教員養成フラッグシップ大学の認定を受けた兵庫教育大学の附属小学校です。「人間として生きぬく力」を教育目標に掲げ、どのような時代においても自らの強い意思をもって未来を切り拓いていく子どもの育成に努めています。在籍児童は、本校のある加東市をはじめ、その周辺自治体から通学しています。また、交流人事として全国各地から教職員が集まっており、バラエティーに富んだ教育活動を展開しています。

本校の教育活動の特色は大きく分けると2点です。1点目は、縦割り班で組織する色別活動。特別活動は全学年、そして総合的な学習の時間は3～6年生で活動しています。2点目は教科学習における教科担任制。1年生から6年生まで軽重をつけながら全学年で実施しており、教科の専門性をもった教師が子どもの学習を担っています。これらの学習の場で、教師も子どももICTを積極的に活用しており、タブレットについては筆記用具のように身近な学習道具として定着しています。

## STEAM Lab ご紹介



### STEAM Lab の設置状況やインフラならびに機器環境など

本校では、現在 STEAM Lab として高性能 PC 26 台、3D プリンター 4 台、mBot、WeDoなどを設置しています。ネットワークについては昨年より順次整備しており、現在は運動場の一部を除いた学校敷地内のどこからでも接続できる環境が整っています。また、在籍児童の家庭についても Wi-Fi 環境が整っています。そのため、子どもたちは配布された自身のタブレットを、学校の授業だけでなく家庭学習や連絡手段として常時活用しています。そのような中で、前述の通り、子どもは自立的かつ主体的な活用を進めてきました。また、1人では解決できない身のまわりの課題や問題にも仲間と協力しながら協働的に解決する姿も見られます。現在、校舎改修工事を行っており、この新しい STEAM Lab の設置が、子どもたち自身のワクワクをさらに広げ、創造性を発揮できる場になることを期待しています。

### STEAM 教育についての考え、どのような活用をするか、意気込み

本校では、令和3年度より研究テーマを「未来を築く子ども『かわる』を愉しむ(1年次)」と題し、予測困難といわれる未来社会において学校目標「人間として生きぬく力」を育むことを目的とする研究をスタートしました。「未来を築く子ども」とは、「意思決定と行動を繰り返す過程で、他者や社会への意識を高めながら、自己を変容させる姿」と捉え、2年次である令和4年度は、「意思決定と行動を繰り返す」「他者や社会への意識を高める」ことのできるカリキュラムを再編成することを目的としています。具体的には、単元間・教科間・教科-領域の学習のつながりを考え、単元開発やカリキュラム・マネジメントを行います。このカリキュラムを「附小 STEAM」と称し、中核に総合学習を位置付けています。この総合学習は、デザイン思考を取り入れた縦割りによる異学年プロジェクト学習の形をとっています。デザイン思考によって見出された社会的な課題について、子どもならではの視点で解決に向かう過程に STEAM Lab の価値が発揮されると考えています。例えば、子どもたちによって生み出された創造的なアイデアを視覚化、プロトタイプ化することによって、具体的な議論が生まれたり他者からのレビューを受けたりでき、より創造的な活動になることが期待できます。また、STEAM Lab に備わっている最新のテクノロジーには、子どもの発散的でイノベティブな発想を形にできます。以上に述べたような学びの場になることを期待して実践を行っていきたくと考えています。

#### 導入機器・ソフトウェア

- ・ エプソンドIRECT株式会社  
Endeavor ST50 スタンダードモデル 26 台
- ・ 27 インチ液晶モニター、3D プリンター
- ・ Adobe Creative Cloud 小中高校サイトライセンス
- ・ 作ってみよう! Windows 版インストール・ライセンス (デバイスライセンス)
- ・ mBot2.0\_JP (Dongle 付き) (教育版、ブルーカラー)

**EPSON**  
EXCEED YOUR VISION



**DIS**

ダイワポウ情報システム株式会社